


# Projets étudiants 2014

| Titre | Descriptif | Type de projet | Département | Classe |
|---|---|---|---|---|
| Casino's World | Projet de programmation E1 - Dans un casino, un chômeur doit parvenir à jouer dans la salle réservée aux professionnels. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| ESIEEquest | Projet de programmation E1 - Dans ESIEE Paris, un étudiant doit trouver comment rebooter l'Univers. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| Jewel'Break | Projet de programmation E1 - Dans un manoir, un cambrioleur doit dérober un joyau et en ressortir. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| Chroma | Projet de programmation E1 - Dans une ville en Noir et Blanc, Chroma doit redonner de la couleur à tous les quartiers. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| FourmiLand | Projet de programmation E1 - Dans une fourmilière, une fourmi courageuse doit tuer la reine adverse. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| BuckinGame | Projet de programmation E1 : A Buckingham Palace, le prince Harry doit échapper à la surveillance pour rejoindre Pippa Middleton. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| Ciras' Quest | Dans une contrée imaginaire, le seul survivant du massacre de son village doit tuer le chef ennemi. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| Pixel Building | Utilisation d'un épi de l'ESIEE comme écran géant, en utilisant les vidéos projecteurs de chaque classe | Projet perso | Département Informatique et Télécommunications | E1 |
| Sonate pour générateur de fonctions | Ce dispositif permet de jouer des mélodies élémentaires à partir d'un générateur de fonction | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Tracé d'une figure avec le robot EvalBot | Tracé d'une figure avec le robot EvalBot | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Musique généré par matlab - Groupe 1 | Musique généré par matlab | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Musique généré par matlab - Groupe 2 | Musique généré par matlab | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Télémètre à ultrasons - Groupe 1 | Télémètre à ultrasons | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Télémètre à ultrasons - Groupe 2 | Télémètre à ultrasons | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E1 |
| Freescale CUP - Groupe 1 | Conception robot motorisé | Projet individuel | Département Informatique et Télécommunications | E2 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Evalbot – récupérateur des boîtes | L'objectif de notre projet est d'équiper notre Evalbot de pare-chocs, que nous avons nous même créés, afin de pouvoir pousser et acheminer des objets vers une destination déterminée. | Projet individuel | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Freescale CUP - Groupe 2 | Voiture de modélisme qui doit suivre une ligne noire grâce à une caméra, le but étant de faire le tour du circuit le plus rapidement possible. Elle doit faire le tour du circuit en autonomie sans contact, sans télécommande, uniquement à l'aide de la caméra | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Poulichoïde | Conception du mini borne d'arcade | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Genelux | Controle d'une matrice LED RG à l'aide d'une dalle tactile et d'un microphone pour générer du son(prédéfini ou capturé, original ou modifié en live) et de l'affichage (jeux, dessins, interface de contrôle de sons) | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Contrôle et Régulation de la position d'un objet. | La position d'un objet est contrôlée par un télémètre à ultrasons, et sera régulée par un ventilateur mis en action par un moteur à courant continu piloté via un pont en H. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Télémètre à ultrasons - Groupe 1 | Télémètre à ultrasons mesurant la distance à un objet | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Télémètre à ultrasons - Groupe 2 | Télémètre à ultrasons mesurant la distance à un objet | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Evalight | Light-Painting avec un Evalbot | Projet individuel | Département Informatique et Télécommunications | E2 |
| Chorégraphie Assistée par Ordinateur | Logiciel de composition chorégraphique basé sur la technologie Kinect. Il s'agit d'une interface simplifiant la motion capture et son exploitation dans la composition d'animation. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Conception et réalisation d'un SGBD expert de l'insertion par l'activité économique | Réalisation d'un site internet avec une base de données facilitant les insertions professionnelles. Le site aura pour but de mettre en contact des entreprises avec des organismes proposant des candidats en réinsertion. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Découverte du logiciel Maya de synthèse d'images - Thème 1 | Réalisation d'une animation avec le logiciel dont le thème principal sera l'atterrissage d'un vaisseau spatial à l'ESIEE | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| eOli | Service web permettant de trouver des idées de sorties originales et intéressantes à Paris suivant l'humeur de l'utilisateur | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Synthétiseur basé sur Raspberry Pi | L'objectif du projet de fin de 3ème année est de concevoir un synthétiseur numérique basé sur le nano-ordinateur Raspberry Pi. L'utilisateur jouera sur un clavier maître USB connecté au nano-ordinateur. Ce dernier générera un signal audio en fonction de la hauteur et de la vélocité des notes jouées. Le signal audio sera amplifié par un haut-parleur. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Développement d'une application d'évaluation de la douleur quotidienne | L'objectif est le suivi de la douleur ressentie d'un patient sous forme de EVA (Echelle Visuelle Analogique) | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Gestures Recognizer | Détection, analyse et interprétation de gestes avec Kinect. Tentative d'application à la détection automatique du langage des signes. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Découverte du logiciel Maya de synthèse d'images - Thème 2 | Modélisation de l'Esiee sous Maya & Animation (type generique Game of Thrones) | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Infflow | Le réseau social pour l'actualité | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Jeu de stratégie interactif sur internet | Advanced Commander est un jeu de stratégie multijoueur sur navigateur. Il possède une interface permettant aux joueurs de créer leur propre contenu, et dispose également d'un système de visioconférence avec l'adversaire afin de retrouver l'interaction humaine habituellement perdue dans un jeu sur internet. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Architecture domotique dans un réseau wifi/zigbee | Poser les bases d'une architecture logiciel et matériel ouverte et modulaire pour des applications domotiques. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Spike | Application pratique améliorant la vie quotidienne au sein de l'esiee. Donne les salles disponibles à l'esiee pour une heure et une date choisies, intègre un espace d'échange entre les utilisateurs et un guide d'accueil pour les personnes étrangères à l'école. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Création d'une interface graphique et interactive pour jeux de rôles papier | Le but de ce projet est de réaliser une interface sur ordinateur qui permettrait aux joueurs de jeu de rôle papier de pouvoir continuer les campagnes, même séparés par une grande distance. Il ne s'agit pas d'automatiser les combats, mais de permettre une solution de jeu se rapprochant au mieux du jeu papier dans les cas où les membres du groupe ne peuvent être dans la même pièce. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| A virtual glove for real music | Production des sons à l'aide de capteurs de mouvements placées sur un gant de données. Les gestes de l'utilisateur sont ainsi envoyés par liaison radiofréquences à l'aide d'un microcontrôleur MSP430. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Bot of War | Jeu de combat de robots, 2D vue de dessus sur Android | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Développement d'une application de contrôle pour robot mobile sous Androïd | Programmation d'une application sur Android pour piloter un robot par smartphone/tablette à distance en passant par Internet | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Viruz Elementz | Jeu de stratégie plateau. Chaque joueur possède des virus différents possédant son propre bonus. Le terrain possède également des cases de types différents déclenchant ces bonus. Le but du jeu est de contaminer tous les virus adverses. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E3 |
| Transcription automatique de musique | Apprentissage musical sur des bases de données de séquences musicales en vue de transcrire des fichiers audios. | Projet de stage | Département Informatique et Télécommunications | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Application mobile pour les étudiants ESIEE | Application mobile multiplateforme HTML5 pour les étudiants ESIEE. Avec côté serveur connecté à la scolarité, les emplois du temps en utilisant le cloud computing. | Projet individuel | Département Informatique et Télécommunications | E4 |
| Développement d'une plateforme de test de validation pour un processeur massivement parallèle | Conception d'une plateforme de tests de validation de la librairie utilisée pour l'implémentation sur MPPA-256, un processeur massivement parallèle conçu par Kalray | Projet de stage | Département Informatique et Télécommunications | E4 |
| Offizeo | Plateforme de réservation en ligne d'espaces de travail : centres de coworking, salles de réunions, salles de formations, télécentres etc... La plateforme est aussi un véritable couteau suisse pour les gestionnaires de ces espaces offrant des agendas synchronisés par salle, leur virtualisation et un payement en ligne pour les clients intéressés. Gestion des infrastructure réseau à distance des partenaires afin de mutualiser les coûts et faire profiter à chacun d'une architecture professionnel et sécurisé. | Projet individuel | Département Informatique et Télécommunications | E5 |
| Coleur : création de sondages en ligne à besoins spécifiques | Coleur est un site internet permettant de créer des sondages avec des questions sortant du commun, comme des matrices de sévérité. | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E5 |
| Développement d'un outil de prédiction des épidémies en utilisant l'apt Google Trend | Développement et mise en production d'un logiciel d'extraction et de concaténation de données et utilisation de l'analyse temps-fréquence pour une étude des séries temporelles | Projet de groupe | Département Informatique et Télécommunications | E5 |
| Reconnaissance de plaques d'immatriculation | Les lectures automatisées des plaques d'immatriculation sont de nos jours de plus en plus utilisés dans plusieurs domaines, notamment le contrôle d'accès aux parkings, la recherche des véhicules, la verbalisation etc. La réalisation de ces lecteurs nécessite l'étude, l'analyse, l'optimisation et le développement d'algorithmes de traitement d'images dédiés. Le projet consiste à la conception et au développement d'un paquetage logiciel assurant la lecture des plaques d'immatriculation à partir d'un flux vidéo d'une ou plusieurs caméras IP. | Projet de stage | Département Informatique et Télécommunications | E5 |
| Gomme quantique | Projet de physique quantique | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Télécommande Radio pour le contrôle d'appareils électriques | Le présent projet met en oeuvre un système radiofréquence à 433MHz capable de contrôler la fermeture et l'ouverture des systèmes d'éclairage | Projet de stage | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Bâtir la maison de ses rêves - Groupe 1 | Conception de la maison de nos rêves à l'aide de l'outil CAO Catia. A travers ce travail collaboratif, nous avons effectué une approche originale , avec ses différents aspects techniques allant de la recherche du terrain, des contraintes architecturales à la réalisation 3D... De plus la partie 3D propose une démarche inhabituelle à celle d'une conception classique d'un architecte. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Domotique pour le pilotage de l'instrumentation d'une maison sans fil par la voix (2) | Piloter une maison à distance par la voie | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Gant 2 Vol | Assemblage d'un drône (multi-rotor) commandé à l'aide de mouvements de la main via l'utilisation d'un gant muni de capteurs. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Glow | Tablette tactile, interrupteur sans fil et application mobile pour domotique | Projet de stage | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Réalisation d'une enceinte Bluetooth | Ce projet consiste en la réalisation d'une enceinte bluetooth. Premièrement, nous réalisons la partie logicielle et deuxièmement une partie analogique. Pour la partie logicielle, nous l'avons fait de deux manières différentes : la première manière contient deux Arduino Uno (un émetteur muni d'une micro SD qui contient des chansons et un récepteur qui reçoit, décode et transmet les chansons). Ils sont reliés par des modules Bluetooth RN-41. La deuxième manière consiste à appairer, via NFC, un téléphone portable à un module Bluetooth dédié à l'audio utilisant les protocoles A2DP et AVRCP pour lire la musique. L'Arduino Uno génère le message NFC (Ndef), capte la présence du téléphone et lui envoie le message exécutant l'appairage. La partie analogique se trouve dans l'enceinte. En effet, elle contient un ampli audio 70W classe D et son alimentation linéaire symétrique 42V que nous réalisons nous même. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Manipulations d'objets du quotidien au moyen d'un bras robotique et d'un préhenseur innovant | Le projet consiste à la détection d'un objet via une caméra Kinect puis après traitement à sa préhesion à l'aide d'un bras robotisé. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Canon électromagnétique télécommandé. | Le principe est de créer un puissant champ électromagnétique afin d'attirer un objet ferromagnétique, et de pouvoir par la suite le propulser. Le système réalisé permettra de propulser des objets de petite taille. Ce champ magnétique sera créé par une grande bobine elle même alimentée par de puissants condensateurs | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Robot solaire | Robot autonome, à 4 roues, capable de se déplacer tout en évitant les obstacles. Doté d'un panneau solaire embarqué, le robot est capable d'analyser son environnement dans le but de rechercher la zone la plus lumineuse, tout en orientant le panneau, dans l'optique de recharger la batterie embarquée. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Conversion de l'énergie électromagnétique en énergie électrique continue. | Notre projet consiste à réaliser un dispositif de récupération des ondes électromagnétiques dans l'air (comme le réseau 3G par exemple), pour ensuite les convertir en tension continue. Le montage créé sera un couple antenne + circuit redresseur. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Robot suiveur de ligne contournant les obstacles | Robot eviteur d'obstacles | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Mous-E | Robot intelligent et autonome de gardiennage controlable par une personne | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Mise en oeuvre d'une communication CAN pour un système de pilotage. | Dans un premier temps il faut programmer le FPGA de l'obc pour relier l'overo au contrôleur CAN. Dans un deuxième temps nous devons connecter plusieurs appareils dont l'obc, qui serai maître, sur un réseau CAN. Les autres appareils devrons simuler les capteurs de la fusée.De ce-ci, nous devons déterminer le type de trame pour garantir les contraires de débit ( sachant que le CAN est limité à 1Mo/s) et de temps réels ( car le bus est destiner au contrôle actif de vol. ) | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Flipper ESIEE : Gestion des points, du bonus et des lumières. | Remise en marche et programmation d'un flipper via arduino | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Concept car GIOIA | Imaginer le véhicule de demain - Concept de voiture familiale mêlant confort et innovation | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Concept Car VAMPIRE | Vehicule de demain | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Réalisation d'un bateau amorceur dédié à la pêche de la carpe | Réalisation d'un bateau amorceur type catamaran télécommandé, capable de larguer de l'amorçage à un endroit souhaité dans un plan d'eau. Conception de la coque du bateau et implantation des composants dans celle-ci permettant une meilleure gestion de ce dernier. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Bras robotisé préhensif contrôlé par un gant électronique. | A l'aide d'un gant intelligent muni d'une centrale inertielle, de capteurs, d'un retour de force et d'une communication sans fil, nous pilotons un bras robotisé équipé d'un préhenseur innovant. Ce dispositif novateur a des applications aussi bien dans le travail en milieu hostile que dans l'industrie. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Bâtir la maison de ses rêves - Groupe 2 | Réalisation de la maison de nos rêves : une conception originale entièrement réalisée sur un logiciel de maquette numérique en 3D. Découvrez une maison innovante, tant par son architecture que par ses nombreuses fonctionnalités. Faites une visite virtuelle de la maison afin de pouvoir apprécier son design et l'agencement des pièces. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Imaginer le véhicule de demain | La voiture de sport de demain, combinant ergonomie, design et puissance. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Accordeur de guitare et basse automatique sans fil. | Un dispositif qui détermine la fréquence provenant du signal d'une guitare et à l'aide d'un moteur accordera la corde jouée. L'accordeur pourra être utilisé également de façon traditionnelle et offrira la possibilité d'accorder l'instrument autrement qu'avec l'accordage standard. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| HomeBox | Réseau domotique basé sur la norme Zigbee Home Automation, sécurisé et modulable, permettant de contrôler entièrement la maison au travers de différents modules implémentant diverses fonctions. Le réseau est commandé par une interface web et/ou une application Androïd | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Domotique pour le pilotage d'instrumentation audio sans fil par la voix (1) | Contrôle d'un lecteur audio par la voix via Bluetooth | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |
| Optimisation géométrique de l'implantation des capteurs de courant | L'étude a pour but d'identifier et de comprendre les origines des facteurs influençant la mesure du courant afin de proposer des solutions permettant d'optimiser l'utilisation des capteurs de courant. Etude réalisée dans le cadre d'un stage chez Renault. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E4 |
| Contribution to the realization of a FPGA-based modem for metrology of time | Realization of a scientific instrument aimed at measuring accurately delays of propagation of an optical signal though optical fibers. | Projet de stage | Département Ingénierie des Systèmes | E4 |
| CubeSat OGMS-SA | Dimensionnement et conception d'un demonstrateur technologique | Projet de stage | Département Ingénierie des Systèmes | E4 |
| **Solar Decathlon** | Projet réalisé dans le cadre du concours international Solar Decathlon. Réalisation de la domotique d'une maison économe en énergie. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E4 |
| La 3DAP - Photocopieuse 3D | Projet en groupe de fin d'année : Scanner laser 3D & imprimante 3D entièrement réalisée à la main à partir de zéro | Projet individuel | Département Ingénierie des Systèmes | E5 |
| Echantillonneur et analyseur d'eau. | Nous développons un système autonome d'échantillonnage et de mesure de la qualité de l'eau au sein de la société Fluidion. | Projet de groupe | Département Ingénierie des Systèmes | E5 |
| Système eau chaude sanitaire (ECS) solaire | Le bâtiment est dans l'Union Européenne un gouffre d'énergie primaire (42% de l'énergie totale consommée) devant les transports (32%), l'industrie (24%) et l'agriculture (2%). La consommation thermique d'un bâtiment est principalement répartie entre les besoins en chauffage et ceux en Eau Chaude Sanitaire (ECS). Dans ce projet, on étudiera des systèmes pour la production d'ECS, associés à l'énergie solaire thermique, ce qui devrait rendre les bâtiments plus performants. | Projet de groupe | Département Santé Energie Environnement | E3 |
| Micro/Nano-technologies au service de la réhabilitation fonctionnelle | Par des procédés de fabrication en micro et nanotechnologies, nous recherchons des stratégies innovantes pour la réhabilitation fonctionnelle en développant une nouvelle génération d'implants rétiniens et testons une nouvelle stratégie de réhabilitation destinée aux patients tétraplégiques ou paraplégiques. | Projet individuel | Département Santé Energie Environnement | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Éthylotest Anti-Démarrage | Notre objectif : empêcher les automobilistes de prendre la route lorsqu'il sont en état d'ébriété. L'Éthylotest Anti-Démarrage est un système interactif qui contrôle le démarrage du véhicule en fonction du taux d'alcoolémie du conducteur. | Projet de groupe | Département Santé Energie Environnement | E3 |
| Etude thermique sur l'isolation d'un chalet | Etude du flux de chaleur, de l'inertie du batiment et des déperditions d'un chalet de 10m² | Projet de groupe | Département Santé Energie Environnement | E3 |
| Création d'une offre innovante de Data Management et de Biométrie dans le domaine des Etudes Cliniques à destination du secteur pharmaceutique | Sur la base d'une structure de type CRO, développement et déploiement d'une offre spécifique aux études cliniques. Cette offre regroupe l'ensemble des prestations que le groupe se propose de mener en terme de gestion et d'analyse des données issues des essais cliniques. L'offre intervient sur l'ensemble du cycle en V de l'essai et fait appel à différentes compétences métier. | Projet de stage | Département Santé Energie Environnement | E4 |
| Analyse du Mouvement 3D chez l'homme : comportement du Danseur | Danseur : L'étude de la sensorimotricité chez l'homme relève d'un inter discipline entre les neuroscience fonctionnelle à l'intersection de la physiologie, des sens cognitive de l'ergonomie et de la robotique. L'analyse comportementale est indispensable pour étudier l'évolution des fonctions dans les différentes situations de la vie humaine : pendant le développement de l'enfant lors du vieillissement ou en cas d'une survenue d'une déficience sensorielle ou motrice, dans le suivie du sportif de haut niveau. Objectif : Servira à quantifier les interactions sensorimotrices chez des danseurs professionnels à analyser les signaux expérimentaux des mouvements de ces danseurs et en comprendre les signaux physiologique et biomécanique. Rugby : Identification des stratégies d'activation musculaire spécifique aux joueurs de première ligne au cours du mouvement de la tête Travail : Traitement du signal (débruitage, ondelette…) et création d'une interface graphique avec Matlab. Outils : Codamotion (3D Motion Analysis System) Electronographie sans fil Plateforme de force Matlab | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |
| Extraction de chaleur géothermique | Extraction de chaleur géothermique | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |
| Analyse des performances de capteurs olfactifs pour l'olfacto-thérapie | Présentation des capteurs d'aujourd'hui et recherche de nouveaux dispositifs olfactifs à usage personnel. | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |
| Capteurs Solaires - Dimensionnement d'une centrale solaire thermodynamique à tour | Simulation sur EES d'une centrale solaire thermodynamique | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |
| Stockage Thermique - Dimensionnement d'une centrale solaire thermodynamique à tour | Notre projet consiste à dimensionner les différents éléments du stockage thermique à savoir : l'échangeur, le volume de stockage et la puissance reçue par la pompe. | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Conversion électrique - Dimensionnement d'une centrale solaire thermodynamique à tour | Dimensionnement d'une centrale solaire thermodynamique à tour | Projet de groupe | Département Santé et Environnement | E3 |
| Détermination de l'empreinte olfactive de la peau | Recherche d'odeur dans les cellules de peau morte dans le but de détecter spécifiquement une personne sans l'aide d'un chien de gendarmerie scientifique | Projet de stage | Département Santé et Environnement | E4 |
| Seconde peau : détection de pathologies cardio-vasculaires | Diagnostic de pathologies cardio-vasculaires grâce à des traitements temps réel de mesures d'ondes de pouls et d'ECG obtenus à partir d'un patch ultra-fin (10 micromètres) souple comprenant des capteurs piézoélectriques et, à terme, des électrodes.Ce projet est issu d'une collaboration entre ESIEE-Paris et BodyCap-médical. | Projet individuel | Département Santé et Environnement | E4 |
| Projet de Développement Durable | Stage réalisé autour de 4 projets : 1/ Etude de faisabilité de l'implantation de panneaux photovoltaiques (point de vue technique, économique. . .). 2/ Dimensionnement d'échangeurs thermiques pour refroidir l'huile utilisée pour plusieurs applications. 3/ Etude sur les capteurs solaires à concentration afin de faire l'état des lieux des systèmes existants et de leurs coûts. 4/ Organisation de la journée sécurité du groupe, à savoir l'organisation d'un atelier ludique sur le tri des déchets pour sensibiliser au développement durable. | Projet de stage | Département Santé et Environnement | E4 |
| Business Intelligence for Restaurants | Design of a Database and create dashboard of reports for RAMMP (A Chain of restaurants in Canada) in order to track a purchasing activities | Projet associatif | MOTIS | E5 |
| Creation of website "My country Health" | Prendo Visual reporting tools for simulations | Projet individuel | MOTIS | E5 |
| Visual reporting tools for simulations | The aim of the project is to use existing simulations as a starting point to help PRENDO design and prototype some new reports that are more visually compelling based on state of the art infographic tools and best practices. \| L'objectif du projet est d'utiliser des simulations existantes comme point de départ pour aider à concevoir et prototyper PRENDO certains nouveaux rapports qui sont visuellement plus convaincante fondée sur l'état des outils infographiques de l'art et les meilleures pratiques. | Projet individuel | MOTIS | E5 |
| Geothermal energy Benefits analysis | Development of a promotional video to showcase the benefits of using Geothermal Energy as a main power source while highlighting its generation costs and sustainability benefits versus other energy sources and supporting the points raised with realistic information extracted from market research analysis. | Projet individuel | MOTIS | E5 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Develop & customize asset management system | The *Asset management*software solution is intended to compile all information for each asset within UNITAR and to keep track of its location and status in real time. This software will provide capability to UNITAR staff in their global offices to update information of their assets located in each of their offices. Also, customized reports can be drawn upon for audit purposes and better governance. La solution *Gestion d'actifs* de logiciel est destiné à compiler toutes les information pour chaque actif de l'UNITAR et de garder une trace de son emplacment et le statut en temps réel. Ce logiciel va fournir une capacité de fonctionnaires de l'UNITAR dans toutes leurs bureaux à travers le monde pour mettre à jour des informations de leurs bien situés dans chacun de ses bureaux. En outre, des rapports personnalisés pourraient être fait à des fins de vérification et une meilleure gouvernance. | Projet individuel | MOTIS | E5 |
| Développement de techniques d'imagerie pour la mesure de l'épuration muco-ciliaire | L'épuration muco-ciliaire est un mécanisme de défense fondamental des voies aériennes vis a vis des agressions extérieures (polluants, micro-organismes, allergènes, nanoparticules...). Une altération de ce mécanisme entraine un dysfonctionnement de l'appareil respiratoire (mucoviscidose, sinusites chroniques etc.).<br>L'objet de cette thèse est de développer un outil d'imagerie permettant d'évaluer in vivo (fosses nasales) l'épuration muco-ciliaire de manière fiable, précise et non-invasive. | | Département Informatique et Télécommunications | |
| Segmentation des images de TEP/CT pour la quantification du volume de tumeurs | La tomographie par émission de positons est une modalité essentielle en oncologie qui permet le diagnostic, la planification du traitement ainsi que le suivi de la réponse thérapeutique. L'objet de cette thèse est de proposer une segmentation semi-automatique des lésions pour optimiser le travail des cliniciens, ainsi qu'une quantification précise de leur volume. | | Département Informatique et Télécommunications | |
| Capteurs MEMS pour l’analyse des VOCs présents dans l’haleine: vers l’aide au diagnostic du cancer du poumon | Développement de résonateurs MEMS en diamant et en silicium pour l’analyse des VOCs présents dans l’haleine. L’utilisation des capteurs avec un système analogique/numérique pour des applications biomédicales, en particulier vers l’aide au diagnostic médical dans le cadre du cancer du poumon | | Département Santé Energie Environnement | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Medin'Apps, l'Assistant Médical Intelligent | Face aux enjeux medico-socio-économiques liés aux problemes de santé, nous avons developpé une application mobile autour de 3 axes à savoir la gestion intelligente des traitements et des stocks de medicaments, l'amélioration de la prise en charge et du suivi des patients et leur éducation à l'usage des medicaments et aux bonnes pratiques de santé. Notre solution Medin'Apps a pour objectif de réduire et de mieux encadrer la consommation de médicaments, ainsi que d'améliorer le quotidien des patients. | Projet de stage | ISBS | |
| Impression 2D en métal | 57 projets en 1. Exercice : créer le meilleur objet à partir d'une feuille A4 en métal. | Projet perso | Département management de la technologie | E1 |
| Baby foot | Nouveau design d'un baby foot réalisé en groupes | Projet perso | | E1 |
| Junior ESIEE | L'association, son mode d'emploi et ses projets | Projet associatif | | E2 |
| Événement hf.lan (projet associatif) | Événement vidéo ludique appelé LAN Party qui organise des tournois de jeux vidéo dans l'école. Ce événement regroupe des centaines de personnes et est maintenant reconnu en France et en Europe. | Projet associatif | Département Informatique et Télécommunications | E4 |
| Perseus, Système d'exploitation temps réel pour calculateurs embarqués | Le projet PERSEUS (Projet Etudiant de Recherche Spatiale Européen Universitaire et Scientifique) du CNES vous propose de développer un système d'exploitation temps réel pour répondre aux exigences de la centrale d'acquisition et de l'ordinateur de bord PERSEUS (d'ailleurs développés à l'ESIEE), embarqués sur fusées et drones expérimentaux, notamment porteur EOLE et fusée Arès. | Projet associatif | Département Ingénierie des Systèmes | E3 |